# Задача 1

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функции при случайно заданном аргументе в пределах от 10 до 100 по формуле:

Y1=3\*x12+ 4\*x1 – 8

причём это значение вычисляется в **subVI** и передаётся в главную программу, где это значение умножается на функцию

Y2= (1/x)

Значение x2 задаётся устройством управления вида:

|  |
| --- |
|  |

Результат вычисления выводится на индикатор вида:

|  |
| --- |
|  |

Результаты обновляются каждые 100 миллисекунд.

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 2

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функции при случайно заданном аргументе в пределах от 10 до 100 по формуле:

Y1=2\*x12+ 16\*x1 – 8

причём это значение вычисляется в **subVI** и передаётся в главную программу, где это значение умножается на функцию

Y2= (5/x)

Значение x2 задаётся устройством управления вида:

|  |
| --- |
|  |

Результат вычисления выводится на индикатор вида:

|  |
| --- |
|  |

Результаты обновляются каждые 100 миллисекунд.

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 3

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функции при случайно заданном аргументе в пределах от 10 до 100 по формуле:

Y1=13\*x12+ 4\*x1 – 4

причём это значение вычисляется в **subVI** и передаётся в главную программу, где это значение умножается на функцию

Y2= (8/x)

Значение x2 задаётся устройством управления вида:

|  |
| --- |
|  |

Результат вычисления выводится на индикатор вида:

|  |
| --- |
|  |

Результаты обновляются каждые 200 миллисекунд.

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 4

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функции при случайно заданном аргументе в пределах от 10 до 100 по формуле:

Y1=27\*x12+ 41\*x1 – 8

причём это значение вычисляется в **subVI** и передаётся в главную программу, где это значение умножается на функцию

Y2= (1/x2)

Значение x2 задаётся устройством управления вида:

|  |
| --- |
|  |

Результат вычисления выводится на индикатор вида:

|  |
| --- |
|  |

Результаты обновляются каждые 250 миллисекунд.

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 5

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функции при случайно заданном аргументе в пределах от 10 до 100 по формуле:

Y1=13\*x12+ 14\*x1 – 18

причём это значение вычисляется в **subVI** и передаётся в главную программу, где это значение умножается на функцию

Y2= (1/x2)

Значение x2 задаётся устройством управления вида:

|  |
| --- |
|  |

Результат вычисления выводится на индикатор вида:

|  |
| --- |
|  |

Результаты обновляются каждые 100 миллисекунд.

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 6

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функции при случайно заданном аргументе в пределах от 10 до 100 по формуле:

Y1=32\*x12+ 4\*x1 – 8

причём это значение вычисляется в **subVI** и передаётся в главную программу, где это значение умножается на функцию

Y2= (5/x)

Значение x2 задаётся устройством управления вида:

|  |
| --- |
|  |

Результат вычисления выводится на индикатор вида:

|  |
| --- |
|  |

Результаты обновляются каждые 300 миллисекунд.

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 7

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функции при случайно заданном аргументе в пределах от 10 до 100 по формуле:

Y1=13\*x12+ 41\*x1 – 8

причём это значение вычисляется в **subVI** и передаётся в главную программу, где это значение умножается на функцию

Y2= (12/x2)

Значение x2 задаётся устройством управления вида:

|  |
| --- |
|  |

Результат вычисления выводится на индикатор вида:

|  |
| --- |
|  |

Результаты обновляются каждые 100 миллисекунд.

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 8

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функции при случайно заданном аргументе в пределах от 10 до 100 по формуле:

Y1= x12+ 41\*x1 – 7

причём это значение вычисляется в **subVI** и передаётся в главную программу, где это значение умножается на функцию

Y2= (4/x)

Значение x2 задаётся устройством управления вида:

|  |
| --- |
|  |

Результат вычисления выводится на индикатор вида:

|  |
| --- |
|  |

Результаты обновляются каждые 1000 миллисекунд.

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 9

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функции при случайно заданном аргументе в пределах от 10 до 100 по формуле:

Y1=31\*x12+ 9\*x1 – 18

причём это значение вычисляется в **subVI** и передаётся в главную программу, где это значение умножается на функцию

Y2= (21/x)

Значение x2 задаётся устройством управления вида:

|  |
| --- |
|  |

Результат вычисления выводится на индикатор вида:

|  |
| --- |
|  |

Результаты обновляются каждые 240 миллисекунд.

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 10

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функции при случайно заданном аргументе в пределах от 10 до 100 по формуле:

Y1= 4\*(x1)3 – 18

причём это значение вычисляется в **subVI** и передаётся в главную программу, где это значение умножается на функцию

Y2= (4\*x2)

Значение x2 задаётся устройством управления вида:

|  |
| --- |
|  |

Результат вычисления выводится на индикатор вида:

|  |
| --- |
|  |

Результаты обновляются каждые 500 миллисекунд.

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 11

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функции при случайно заданном аргументе в пределах от 10 до 100 по формуле:

Y1=6\*x12+ 23

причём это значение вычисляется в **subVI** и передаётся в главную программу, где это значение умножается на функцию

Y2= (7\*x2)

Значение x2 задаётся устройством управления вида:

|  |
| --- |
|  |

Результат вычисления выводится на индикатор вида:

|  |
| --- |
|  |

Результаты обновляются каждые 50 миллисекунд.

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 12

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функции при случайно заданном аргументе в пределах от 10 до 100 по формуле:

Y1=6\*x12+ 28

причём это значение вычисляется в **subVI** и передаётся в главную программу, где это значение умножается на функцию

Y2= (1/x2)

Значение x2 задаётся устройством управления вида:

|  |
| --- |
|  |

Результат вычисления выводится на индикатор вида:

|  |
| --- |
|  |

Результаты обновляются каждые 250 миллисекунд.

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 13

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функции при случайно заданном аргументе в пределах от 10 до 100 по формуле:

Y1=x12+ 23\*x1

причём это значение вычисляется в **subVI** и передаётся в главную программу, где это значение умножается на функцию

Y2= (21/x3)

Значение x2 задаётся устройством управления вида:

|  |
| --- |
|  |

Результат вычисления выводится на индикатор вида:

|  |
| --- |
|  |

Результаты обновляются каждые 250 миллисекунд.

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 14

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функции при случайно заданном аргументе в пределах от 10 до 100 по формуле:

Y1= 89\*x1 – 32

причём это значение вычисляется в **subVI** и передаётся в главную программу, где это значение умножается на функцию

Y2= (1/x3)

Значение x2 задаётся устройством управления вида:

|  |
| --- |
|  |

Результат вычисления выводится на индикатор вида:

|  |
| --- |
|  |

Результаты обновляются каждые 100 миллисекунд.

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 15

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функции при случайно заданном аргументе в пределах от 10 до 100 по формуле:

Y1=13\*x12+ 48\*x1 – 82

причём это значение вычисляется в **subVI** и передаётся в главную программу, где это значение умножается на функцию

Y2= (15/x)

Значение x2 задаётся устройством управления вида:

|  |
| --- |
|  |

Результат вычисления выводится на индикатор вида:

|  |
| --- |
|  |

Результаты обновляются каждые 200 миллисекунд.

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.

# Задача 16

Реализовать программу, в которой будет вычисляться значение функции при случайно заданном аргументе в пределах от 10 до 100 по формуле:

Y1=3\*x12+ 4\*x1 – 8

причём это значение вычисляется в **subVI** и передаётся в главную программу, где это значение умножается на функцию

Y2= (1/x)

Значение x2 задаётся устройством управления вида:

|  |
| --- |
|  |

Результат вычисления выводится на индикатор вида:

|  |
| --- |
|  |

Результаты обновляются каждые 100 миллисекунд.

Узлы снабдить справочной информацией и всплывающими (Tip) подсказками.